**Space Invaders – Dokumentation**

# Arbeitsprozess:

* + - grundlegendes Konzept auf Trello
    - hauptsächlich testen/debuggen
    - Dateiaustausch über Dropbox
    - Kommunikation über Discord
    - Aufgabenteilung
      * + Maxim

Dialog (Text)

Aliens

Bossfight

Grafiken

* + - * + Furkan

Musik

Dialog (Funktion)

* + - * + Malte

Powerups

Menu

* + - Feedback und Hilfe untereinander

# Probleme:

* + - synchrone Bewegung der Aliens
    - Kommunikation zwischen Klassen
    - Typewritereffekt/Dialoganzeige
    - gleichzeitiges Arbeiten/unterschiedliche Versionen

# Inspiration/Quellen:

* + - Originalspiel
      * + Grafiken

Aliens

Raumschiff

* + - andere Projekte
      * + Explosion (Jonas‘ Gruppe)
    - Internet
      * + Grafiken recherchiert

1:1 nachgepixelt

keine Downloads

* + - * + Greenfoot-Forum

Hilfe beim Typewritereffekt

# Features:

* + - Menü
    - verschiedene Schwierigkeitsgrade
    - Powerups
      * + doppelte Schussgeschwindigkeit
        + fünffacher Schuss
        + feindliche Schüsse reflektieren
        + Schild
    - Spezialangriff (Bombe)
      * + verfolgt Spieler
        + zerstört Schild sofort
        + friert Spieler ein
    - Bosskampf
      * + Laserangriff
        + Endgegner
    - Dialog
      * + Typewritereffekt
        + Story
    - Musik/Soundeffekte

Programmstruktur:

* + - englische Bezeichnungen
    - 3 Welten
      * + Menü

Auswahl der Schwierigkeit

Ufo

* + - * + Level

Raumschiff

bekommt schussbezogene Powerups übergeben

Aliens

Powerups

Cooldown in Oberklasse geregelt

Schild

bekommt Spieler und Powerup übergeben

Deflektor

bekommt Spieler und Powerup übergeben

* + - * + Dialog

java-Liste mit Texten

Tutorial

Zwischentexte/Story

Credits